

In 7 stappen een sporthal of gymzaal ontwerpen met de Nijha 3D Planner

Met dit stappenplan ontwerpt u eenvoudig een 3D sporthal of gymzaal. De Nijha 3D Planner is ook zeer geschikt voor uw lesvoorbereidingen bewegingsonderwijs. De 3D planner werkt met het gratis softwareprogramma "Google Sketch Up 6". Wanneer u met dit stappenplan aan de gang gaat, heeft u Google Sketch Up 6 en alle sporttoestellen (en eventueel speeltoestellen) reeds geïnstalleerd.

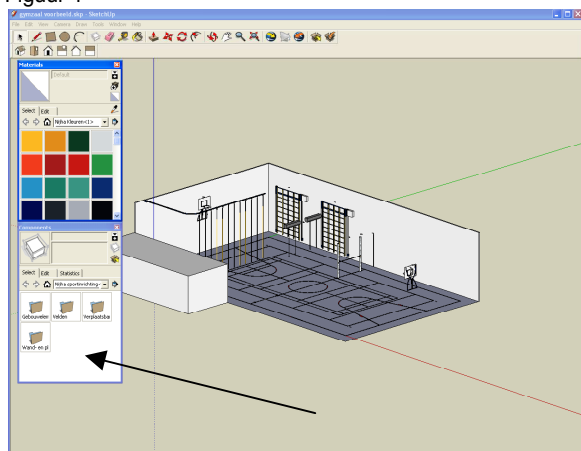


TIP Print dit pdf-bestand en houd het bij de hand als u aan de slag gaat met de Nijha 3D planner en Google Sketch Up.



→ De pijl in de figuren geeft aan waar u met uw muis dient te klikken.

Figuur 1



STAP 1 Starten van Google Sketch Up

- Open Google Sketch Up met het icoontje op uw bureaublad.
- U komt in het openingsscherm met een voorbeeld gymzaal (figuur 1).
- Deze handleiding beschrijft hoe u vanaf een leeg scherm een gymzaal of sporthal in 3D ontwerpt. Verwijder de gymzaal door te kiezen voor 'select all' in het menu 'edit'. Klik vervolgens op 'delete'.



Links in beeld verschijnt de bibliotheek met alle Nijha sport- en speeltoestellen.



U kunt er ook voor kiezen om de getoonde gymzaal uit te breiden of aan te passen. Deze handleiding dient echter als ondersteuning bij een compleet nieuwe 3D hal of zaal.

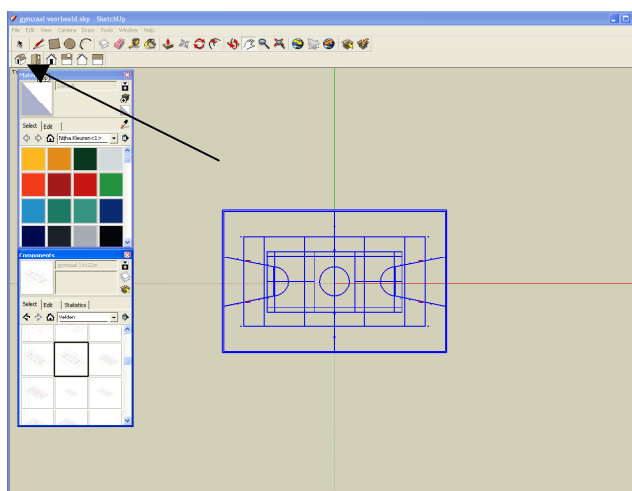
STAP 2 Plaats de sportbelijning

- Klik op het huisje met bovenaanzicht ("top").
- In dit bovenaanzicht is het eenvoudig om de sportbelijning, vaste inrichting en toestellen te plaatsen.
- Kies in het overzicht links de gewenste sporthal- of gymzaalbelijning en plaats het in het tekenveld (figuur 2).

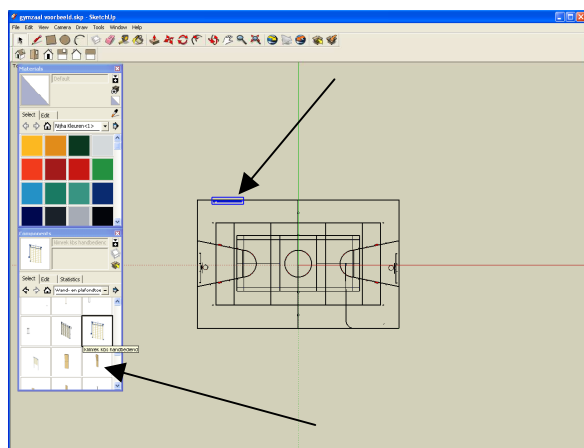


TIP Ga naar het menu 'Camera' en zet het vinkje uit bij 'Perspective'.

Figuur 2



Figuur 3



STAP 3 Kies de vaste inrichting

- Ga naar het 'components-overzicht' links in het scherm en kies 'Wand- en plafondinrichting'.
- Sleep de gekozen vaste inrichting (bijvoorbeeld klimtouwen, ringen, basketbalinstallatie) op de gewenste plek in de hal of zaal.



Het draaien van halinrichting en toestellen wordt uitgelegd in stap 5.

STAP 4 Plaats de toestellen

- Ga naar het components-overzicht links in het scherm en kies 'Verplaatsbare sporttoestellen'.
- U kunt nu de gewenste gym- en sporttoestellen op de door u gekozen plek plaatsen in het tekenveld.

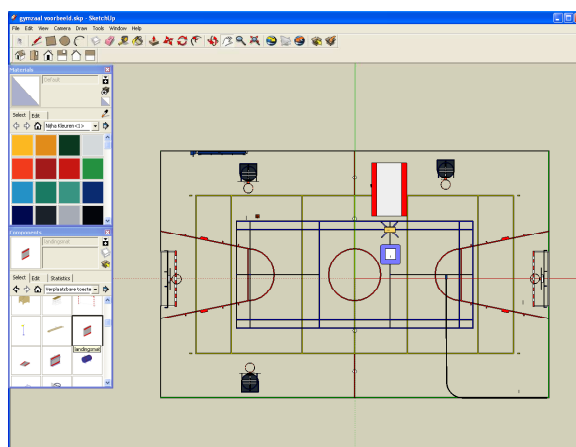


Uw sporthal of gymzaal in 3D bekijken? Klik dan op het huisje 'Iso' of lees stap 6.

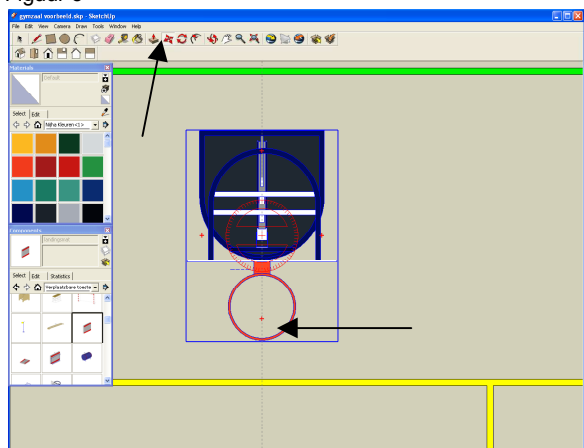


Ga toestellen niet draaien en verplaatsen in het 'Iso' aanzicht.

Figuur 4



Figuur 5



STAP 5 Het draaien van toestellen

- Klik op het rode icoon met de naam "move/copy" (bovenste pijl figuur 5).
- Selecteer een toestel. U kunt het toestel draaien door op het kleine rode "plusteken" te gaan staan met uw muis (onderste pijl figuur 5). Er verschijnt een cirkel van twee zwarte pijltjes.
- Klik op deze zwarte pijltjes en houd de linker muisknop ingedrukt. Draai het toestel in de gewenste richting of positie.

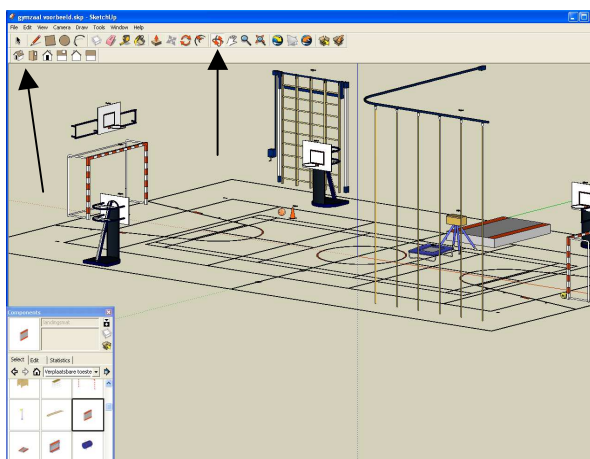


Ga naar 'Edit' en klik op 'Undo move' en maak een handeling ongedaan.

STAP 6 Toestellen bekijken in 3D

Figuur 6

- U kunt uw ontworpen speelplek bekijken in 3D. Klik op het huisje 'Iso' (zie linker pijl figuur 6).
- Klik op de functie 'orbit' (rechter pijl in figuur 6). Houd nu de linker muisknop ingedrukt en 'vlieg' rond uw eigen 3D sporthal of gymzaal.
- Met de scroller van uw muis kunt u in- en uitzoomen.

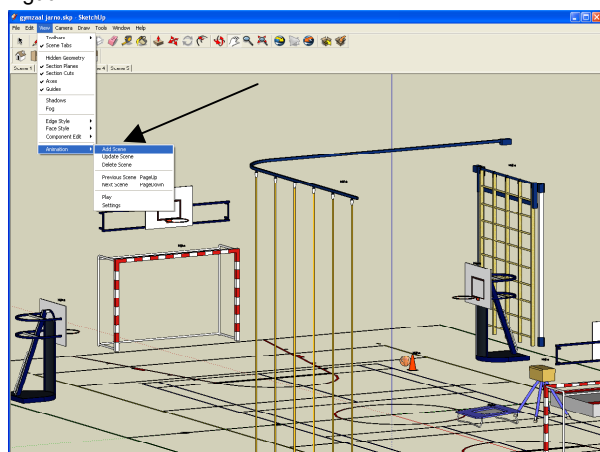


Onder 'File', 'Save as' kunt u onder een eigen gekozen bestandsnaam uw ontwerp tussentijds opslaan.



Het toevoegen van meer toestellen adviseren we u in bovenaanzicht te doen (top).

Figuur 7


STAP 7 Animatievideo maken

- Klik in het hoofdmenu op "View", vervolgens onderaan op "Animation". Klik op 'Add scene'. Scene 1 wordt toegevoegd.
- Ga vervolgens naar het tekenveld en kies een nieuw aanzicht. Voeg opnieuw een 'Add scene' toe. Meerdere scènes vormen samen een 3D animatie.
- U kunt uw eigen 3D animatie bekijken. Ga naar 'View' en vervolgens naar 'Animation'. Kies hier voor 'Play'.



Rond eerst uw 3D sporthal of gymzaal af. Start vervolgens pas met het monteren van een 3D animatie.

Dit stappenplan helpt u op weg om snel met Google Sketch Up 6 en de Nijha 3D Planner aan de slag te kunnen. Google Sketch Up biedt oneindig veel functies en mogelijkheden om een 3D sporthal, gymzaal of speelplek verder vorm te geven.



Google Sketch Up 6 heeft een uitstekende eigen helpfunctie. U vindt deze functie terug in Google Sketch Up onder 'Help'.



Wilt u meer weten over Google Sketch Up en de mogelijkheden, bezoek dan de volgende links:

<http://www.nijha.nl/themasite-ontwerp-je-sporthal/videonijha3dplannersport/> voor een Nijha video
<http://sketchup.google.com/vtutorials.html> voor Google instructievideo's
<http://sketchup.google.com/support/bin/answer.py?answer=36211&topic=9045> voor meer uitleg