

Wat is een Panna

- Een Panna kan zowel voorwaarts, achterwaarts als zijwaarts (het ene been van de tegenstander staat voor het andere been) gespeeld worden.
- Beide benen van de tegenstander mogen niet meer dan 5 cm. van de grond te staan.
- In balbezit blijven betekent dat de bal weer aangeraakt moet worden voordat deze de tegenstander of het doel aanraakt.
- Het is toegestaan om de benen van de tegenstander te raken tijdens het poorten.

Rules 1 tegen 1

- De deelnemers conformeren zich aan de regels zoals deze opgesteld zijn door Evenementenbureau Sportservice.
- Er wordt één tegen één gespeeld
- De kleinste van de twee spelers krijgt als eerste de bal
- Een wedstrijd duurt 3 minuten
- Na 3 minuten telt het doelsaldo
- Bij gelijke stand volgt verlenging van 30 seconden. De grootste van de twee spelers krijgt als eerste de bal.
- Is er na de verlenging nog geen winnaar dan volgt een toss
- Panna (het door de benen spelen van je tegenstander waarbij je in balbezit blijft) is einde wedstrijd! (zie 'Wat is een Panna' voor de voorwaarden)
- De speler die in balbezit is moet binnen 30 seconden op doel schieten
- Vrije trappen moeten binnen 3 seconden worden genomen
- Er is slechts beperkt lichamelijk contact toegestaan (elkaar of elkaars kleding vastpakken mag niet)
- Gevaarlijk spel is niet toegestaan
- Respect voor de Tegenstander en Fair Play zijn essentieel bij Panna Knock Out. Een speler die zich hier gedurende de wedstrijd niet aan houdt kan gediskwalificeerd worden.

Rules 2 tegen 2

- De deelnemers conformeren zich aan de regels zoals deze opgesteld zijn door Evenementenbureau Sportservice.
- Er wordt twee tegen twee gespeeld
- Het team dat de kleinste speler 'bezit' krijgt als eerste de bal. Zijn de twee kleinsten even groot, dan bepaalt de scheidrechter middels een toss welk team mag beginnen.
- Een wedstrijd duurt 3 minuten
- Na 3 minuten telt het doelsaldo
- Panna (het door de benen spelen van je tegenstander waarbij je in balbezit blijft) is einde wedstrijd! (zie 'Wat is een Panna' voor de voorwaarden)
- Bij gelijke stand volgt verlenging van 30 seconden. In de verlenging speelt men 1 tegen 1.
- De grootste van de twee spelers krijgt als eerste de bal. Degene die het eerst scoort of de bal door de benen van de tegenstander trapt (panna) is winnaar.
- Is er na de verlenging nog geen winnaar dan volgt een toss
- Vrije trappen moeten binnen 3 seconden worden genomen
- Er is slechts beperkt lichamelijk contact toegestaan (elkaar of elkaars kleding vastpakken mag niet)
- Gevaarlijk spel is niet toegestaan